**Що таке загальний діалог? Типи загальних діалогів.**

Операційна система Windows надає ряд основних діалогових вікон, які дозволяють забезпечити одноманітність користувацького інтерфейсу в додатках Windows при виконанні таких операцій як відкриття і збереження файлів, задання кольору шрифта або тексту і печатання.

**Загальним діалогом** називається додаткове вікно, яке виглядає однаково у всіх додатках.

Існують різні типи діалогів:

* **ColorDialog** – представляє загальне діалогове вікно, в якому відображаються доступні кольори і елементи управління, які дозволяють користувачу визначати власні кольри. Для створення цього загального діалога необхідно викликати метод **ShowDialog**. Для отримання кольору, вибраного користувачем, використовується властивість **Color**.
* **FolderBrowserDialog** – цей клас надає користувачу можливість вибрати, проглянути, створити папку. Використовуйте цей клас, коли вам необхідно, щоб користувач вибрав папку, а не файл. Огляд папок реалізовується за допомогою дерева. Можуть вибиратися тільки папки із файлової системи, вибір віртуальних папок неможливий. Для створення цього загального діалового вікна потрібно викликати метод **ShowDialog**. Для отримання шляху до папки використовуйте властивість **SelectedPath**. Встановіть властивість **ShowNewFolderButton** в true, щоб дозволити користувачу створювати нові папки.
* **FontDialog** – пропонує користувачу вибрати шрифт серед шрифтів, встановлених налокальному ко мп’ютері. Для створення цього загального діалового вікна необхідно викликати метод **ShowDialog**. Для отримання інформації про вибраний шрифт, використовуйте властивість **Font**. Font містить відомості про розмір, але не містить відомості про колір.
* **OpenFileDialog** – запрошує користувача про відкриття файлу. Цей клас дозволяє перевірити, чи існує файл, і відкрити його. Властивість **ShowReadOnly** визначає, чи відображається в діалоговому вікні флажок “доступно только для чтения”. Властивість **ReadOnlyChecked** показує, чи встановлений прапорець “доступно только для чтения”. Для отримання імені вибраного файлу використовуйте властивість **FileName**. Для відкриття вибраного файлу можна використовувати функцію **OpenFile**.
* **SaveFileDialog** – запрошує в користувача місцезнаходження для збереження файлу. Для отримання імені вибраного файлу використовуйте властивість **FileName**. Для відкриття вибраного файлу можна використовувати функцію **OpenFile**.

**Клас OpenFileDialog**

Основні методи класу **OpenFileDialog**:

**OpenFile** – відкриває вибраний користувачем файл в режимі “тільки для читання ”. Файл задається властивістю **FileName**.

**Reset** – відновлює значення всіх властивостей по замовчуванню.

**ShowDialog** – показує діалог модально.

Основні властивості класу **OpenFileDialog**:

**CheckFileExists** – отримує або задає значення, яке вказує, чи відображається в діалоговому вікні попередження, якщо користувач вказує неіснуюче ім’я файлу.

**CheckPathExists** – отримує або задає значення, яке вказує, чи відображає діалогове вікно попередження, якщо користувач вказує неіснуючий шлях.

**FileName** – повертає або задає стрічку, яка містить ім’я файлу, який вибраний в діалоговому вікні файлу.

**Filter** – повертає або задає поточну стрічку фільтра імен файлів, яка визначає варіанти, доступні в полі “Сохранить как тип файла” або “Файлы типа” діалового вікна. Фільтр задається парами через символ «|». Першим в парі йде текст, який буде показаний користувачеві, другим – фільтр. В кінці стрічки необхідно вказати два символа «|». Наприклад:

Text files (\*.txt)|\*.txt|All files (\*.\*)|\*.\*

**FilterIndex** – повертає або задає індекс фільтра, вибраного в даний момент в діалоговому вікні.

**InitialDirectory** – повертає або задає початкову папку, яка відображається діалоговим вікном файлу.

**Multiselect** – отримує або задає значення, яке вказує, чи можна в діалоговому вікні вибирати декілька файлів.

**ReadOnlyChecked** – отримує або задає значення, яке вказує, чи встановлений прапорець доступу тільки для читання.

**ShowReadOnly** – отримує чи задає значення, яке вказує, чи міститься в діалоговому вікні прапорець “Доступно только для чтения”.

**Клас SaveFileDialog**

Основні методи класу **SaveFileDialog**:

**OpenFile** – відкриває вибраний користувачем файл з розширенням на читання і запис.

**Reset** – відновлює значення всіх властивостей по замовчуванню.

**ShowDialog** – показує діалог модально.

Основні властивості класу **SaveFileDialog**:

**AddExtention** – повертає або задає значення, яке визначає, чи добавляє автоматично діалогове вікно розширення до імені файлу, якщо користувач пропускає дане розширення.

**CheckPathExists** – отримує або задає значення, яке вказує, чи відображає діалогове вікно попередження, якщо користувач вказує неіснуючий шлях.

**DefaultExt** – повертає або задає разширення імені файлу по замовчуванню.

**FileName** – повертає або задає стрічку, яка містить ім’я файлу, який вибраний в діалоговому вікні файлу.

**Filter** – повертає або задає поточну стрічку фільтра імен файлів, яка визначає варіанти, доступні в полі “Сохранить как тип файла” або “Файлы типа” діалового вікна. Фільтр задається парами через символ «|». Першим в парі йде текст, який буде показаний користувачеві, другим – фільтр. В кінці стрічки необхідно вказати два символа «|». Наприклад:

Text files (\*.txt)|\*.txt|All files (\*.\*)|\*.\*

**FilterIndex** – повертає або задає індекс фільтра, вибраного в даний момент в діалоговому вікні.

**InitialDirectory** – повертає або задає початкову папку, яка відображається діалоговим вікном файлу.

**OverwritePrompt** – повертає або задає значення, яке показує, чи буде діалогове вікно Save As виводити попередження, якщо файл з вказаним іменем вже існує.

**Клас FolderBrowserDialog**

Основні методи класу **FolderBrowserDialog**:

**Reset** – відновлює значення всіх властивостей по замовчуванню.

**ShowDialog** – показує діалог модально.

Основні властивості класу **FolderBrowserDialog**:

**RootFolder** – отримує або задає кореневу папку, з якої починається перегляд.

**SelectedPath** – отримує або задає шлях, вибраний користувачем.

**ShowNewFolderButton** – отримує або задає значення, яке вказує чи відображається кнопка New Folder в діалоговому вікні перегляду папок.